

## **COM O QUE SONHAMOS.?? do GDC**

### **Release**

Estreado em Janeiro de 2018 COM O QUE SONHAMOS.?? do GDC - Grupo de Dança Contemporânea da UFBA lida com o universo onírico, com aquilo que se sobrepõe, se reinstaura, se desdobra, a partir da realidade de cada estudante/professor/artista envolvido. A ignição para o processo de criação foram os sonhos de cada um, recolhidos durante os primeiros momentos dos seis meses de pesquisa que levaram à feitura da obra. Cada um trouxe seus sonhos, apresentado por lapsos, rabiscos, rastros de informações, assim como histórias inteiras.

O tarot como universo mítico e simbólico permeou todo o processo investigativo e criamos um jogo de tarot próprio: o Corpolumen. A partir disso, fomos elaborando o universo fantástico do trabalho, a mistura entre realidades, criando relações entre os sonhos individuais e os sonhos coletivos. As temáticas cênicas surgiram no percurso, obedecendo a princípios de não hierarquias entre as linguagens utilizadas em prol do concatenamento de ideias ressignificadas na própria experiência dos jogos de criação propostos. Estes envolveram improvisações e composições coreográficas, estudos literários, experimentações musicais e investigações com o cinema, aqui uma forte referência tanto para pensar a criação imagética em dança, como para lidar com características próprias de seu modo de fazer na tela.

COM O QUE SONHAMOS.?? investiga a ideia de construção de “um filme cênico”. COM O QUE SONHAMOS.?? quando afirmativo, ponto final, diz do que é feita a obra: de sonhos. Trata da ludicidade, da brincadeira, do absurdo, mas também da tensão, das mudanças bruscas e improváveis do próprio sonhar. Algo que se dá por uma liberdade criativa e pulsante, conectada e atenta a uma visão crítica sobre nós mesmos atravessada pelo questionamento político e social do entorno.

COM O QUE SONHAMOS.?? como pergunta é o que queremos compartilhar: Ainda sonhamos? Queremos ou podemos sonhar? De que são feitos nossos sonhos? Você sonha o quê, para quem? Sonhamos juntos? Pretendemos que a obra provoque nos espectadores um encontro com suas próprias narrativas. COM O QUE SONHAMOS.?? convida para um mundo de experiências descontínuas de distintas lógicas que, assim como a ideia de sonho, possam transformar outras experiências por vir.

### **FICHA TÉCNICA**

Direção Geral: Daniela Guimarães

Assistente de Direção: Beatriz Adeodato

Elenco: Bruno Novais, Dimmy Oliveira, Letícia Conceição, Thais dos Reis, Flávia Rodrigues, Guego Anunciação, Jéssica Damaceno, Laís Oliveira

Trilha: Alexandre Espinheira e Gilberto Santiago

Intervenções musicais ao vivo: Gilberto Santiago

Playlist sonora: Daniela Guimarães  
Masterização e Gravação de vozes: Napoleão Cunha  
Técnico de Som: Gabriel Franco  
Fotografias Still e Projeções: Llano  
Desenho de luz e operação estreia: João Batista  
Assistentes Técnicos UFBA: Juliana Mendonça e Adilenisson Mendes  
Cenografia: Renata Mota  
Cenotecnia: Paulo Florêncio, Agnaldo Queiroz  
Produção de Cenografia: Ricardo Cavalcanti Conceção  
Figurino: Daniela Guimarães  
Pesquisa Figurino: Daniela Guimarães, Letícia Conceição e Guego Anunciação  
Designer gráfico: Edileno Capistrano Filho  
Ilustração: Ju Rangel e Lia Cunha  
Criação gráfica do Jogos de Criação CORPOLUMEN: um baralho para o estudo da improvisação em tempo real: Ju Rangel e Lia Cunha.  
Coordenação de Produção: Benin Ortiz  
Assistente de Produção: Leonardo Lopes  
Assessoria de Imprensa: Romeran Ribeiro  
Realização: Escola de Dança da UFBA

Apoio: Anonimaprod, JB Iluminação, Attitude Studio, Canal Produções.  
Agradecimentos: Edu O, Jai Bispo, Vanilto Lakka, Lucas Valentim, Rita Aquino, Beth Rangel, Carmem Paternostro, Dulce Aquino, Ivani Santana, Cássia Lopes, Clara Trigo, Cecília Accioly, Matias Santiago, Suki Villa-Bôas, João Rafael, Sthefferson Lima.

Universidade Federal da Bahia Reitor: João Carlos Salles  
Vice Reitor: Paulo Miguez  
Reitora de Extensão: Fabiana Britto  
Pró Reitor de Planejamento: Eduardo Mota

Escola de Dança da UFBA  
Diretora: Dulce Aquino  
Vice Diretora: Carmen Paternostro